**Ciclo Cerámico**

Muestra las señales del ciclo cerámico y su valor de la sección seleccionada o los valores de toda la máquina.

|  |  |
| --- | --- |
| Requerimiento Funcional |  |
| Caso de Uso | <Tf6-6.1> -Ciclo Cerámico |

**Componentes Principales**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Nombre | Tipo | Valor Default | Acción | Re dirección | Tags | Origen de Datos | Tipo de Dato |
| Secciones | Botón |  | Cambio de color al estar seleccionada |  | %DB11.DBW26 | PLC |  |
| Mnemónico | Tabla |  |  |  |  | BD |  |
| Señales | Tabla |  |  |  |  | BD |  |
| Valor | Tabla |  |  |  |  | BD |  |
| Editar | Botón |  | Cambio de color y tamaño al pasar el cursor sobre él |  |  |  |  |
| Cancelar | Botón |  | Cambio de color y tamaño al pasar el cursor sobre él |  |  |  |  |
| Transmitir | Botón |  | Cambio de color y tamaño al pasar el cursor sobre él |  |  |  |  |
| Grabar Historia |  |  | Cambio de color y tamaño al pasar el cursor sobre él |  |  |  |  |
| Eliminar Historia |  |  | Cambio de color y tamaño al pasar el cursor sobre él |  |  |  |  |

En esta pantalla se puede editar y visualizar en una gráfica por valor o por porcentaje, según la opción seleccionada por el usuario, el valor correspondiente a cada señal y sección seleccionada, para hacer esto, el usuario dará clic en el botón Editar y una vez que se habiliten las señales se procederá a modificar los valores, realizada la modificación se procederá a dar clic en el botón Transmitir, el cual desplegará un mensaje para confirmar la acción. Una vez que el usuario confirme, el sistema mostrará otro mensaje indicando que la transacción se realizó con éxito.

Para guardar una historia, primero se dará clic en el botón de Editar para que se habiliten los demás botones, después el usuario seleccionará el botón Grabar Historia, el cual al presionarlo presentará al usuario una serie de datos (Nombre Archivo, Número de Moldura, Nombre de Moldura, Peso.) a llenar para posteriormente poder identificar la historia guardada.

En el caso de eliminar historia, el usuario seleccionará el botón Editar para poder tener acceso a las demás funcionalidades, una vez que tenga la historia que desea eliminar, dará clic en el botón Eliminar Historia, el sistema mostrará un mensaje donde el usuario tendrá que confirmar para que se ejecute la acción, cuando se confirme está acción, el sistema mostrará un mensaje indicando que la operación se realizó con éxito.

La opción de cancelar está disponible para las tres acciones: Editar/Transmitir, Grabar Historia y Eliminar Historia, está operación se realiza al momento de dar clic en el botón Cancelar en donde el sistema mostrará un mensaje para que se confirme la acción, una vez confirmada, el sistema revertirá los cambios que el usuario haya realizado.

**Diagrama**

